

Istituto Tecnico Commerciale e per Geometri

«E. Fermi»

Pontedera (PI)

Tutti Fermi!

I protagonisti
siamo noi!

20 - 21 aprile 2023

Istituto Tecnico Commerciale e per Geometri «E. Fermi»

Sarà stimolante e coinvolgente stare insieme!

Aprile 2023

Giovedì 20 - dalle ore 8.30 alle ore 12.30

Venerdì 21 - dalle ore 8:30 alle ore 12.30

Venerdì 21 - dalle ore 14.00 alle ore 15.30

Siamo lieti di invitarvi ad una nuova edizione del «**Tutti Fermi**». Vi aspettiamo numerosi, in orario mattutino, nei nostri laboratori aperti agli alunni e alle alunne delle scuole del primo e secondo ciclo. Venite a visitare la nostra scuola per **giocare, scoprire, vedere e apprendere insieme a noi!**

Gli alunni e le alunne dell'ITCG Fermi

Conclusione e Premiazioni

Il Fermi: una scelta per il tuo futuro!

Stand 1

Attività

Scopri, divertendoti, tutto quello che puoi trovare da noi!

Erasmus, percorsi per le competenze trasversali e per l'orientamento anche all'estero, classe digitale, apprendistato, nuovi ambienti di apprendimento, certificazioni linguistiche e tanto altro.



Durata attività
30 minuti

Partecipanti
4 gruppi da 3-4 alunni/e

Scopri i laboratori e le
attività di ogni area
tematica

Le nostre Aree Tematiche



Logicando

Stand 2

Attività

Gioco a squadre: composizione di frasi complesse con operatori logici ed analisi del loro valore di verità



Durata attività
60 minuti

Partecipanti
Fino a 24 alunni/e

L'arte del nascondere

Stand 3

Attività

Laboratorio di crittografia.
Scoprire il messaggio nascosto
attraverso l'uso di diverse
tecniche di crittografia: dal
cifrario di Cesare alla macchina
Enigma



Durata attività
60 minuti

Partecipanti
Fino a 24 alunni/e

WinforLife-giocare per vincere?

Stand 4

Attività

E' veramente possibile diventare milionari con le lotterie nazionali?

Giochiamo a WinforLife e scopriamo quali sono le vere probabilità di vincita.



Durata attività
60 minuti

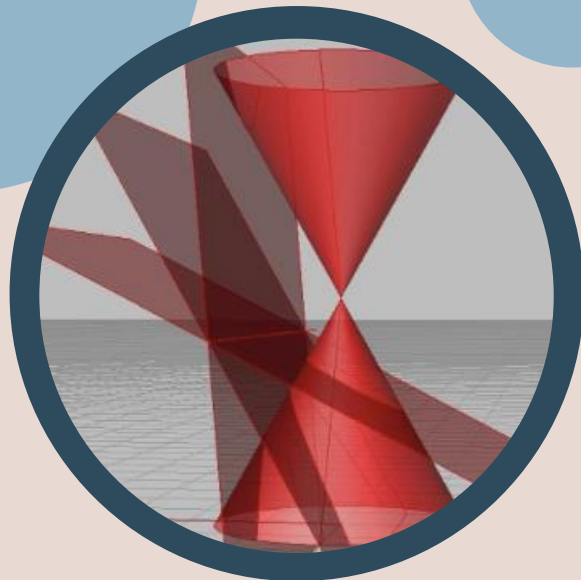
Partecipanti
Fino a 24 alunni/e

Mostra e laboratorio sulle coniche

Stand 5

Attività

Mostra interattiva sulle coniche:
conigrafi, stampe 3D, origami,
giochi, iperboloidi, disegni e
storia di un percorso nella
realtà



Durata attività
60 minuti

Partecipanti
Fino a 24 alunni/e

Tutto per gioco, niente per gioco

Stand 6

Attività

Laboratorio sul gioco: un percorso interattivo che parte dai giochi di abilità, cooperativi e matematici e arriva al gioco d'azzardo.

Come sapersi difendere conoscendo la probabilità, le statistiche e le leggi che girano intorno ad esso.



Durata attività
120 minuti

Partecipanti
Fino a 24 alunni/e

Modelliamo in 3D

Stand 7

Attività

Possiamo usare i programmi di modellazione 3D per realizzare quello di cui abbiamo bisogno.

Questo laboratorio offre un minicorso di modellazione 3D con lo strumento Tinkercad per la realizzazione di piccoli oggetti e personaggi.

Basta analizzarne la struttura, scomporla in solidi semplici, modellarli e combinarli tra loro ed ecco l'oggetto che desideravamo!



Durata attività

90 minuti

Partecipanti

4 gruppi da 3 alunni/e

In gioco nella rete

Stand 8

Attività

Divertiamoci con un gioco da tavolo per scoprire quali sono i rischi che possiamo incontrare nell'utilizzo della rete e come possiamo affrontarli.

Dovrete risolvere indovinelli, giochi di logica, improvvisarvi artisti e tanto altro per sconfiggere tutti i «mostri» della rete e vincere il titolo di
«Super-cyber-hero»



Durata attività
90 minuti

Partecipanti
4 gruppi da 3 alunni/e

Robot on stage!

Stand 9

Attività

La quarta rivoluzione industriale ha modificato profondamente la società in cui viviamo e i robot ne sono il simbolo.

In questo laboratorio vi presentiamo un modo «diverso» di utilizzare i robot: diventano attori e vanno in scena!

Dopo lo spettacolo, sarà possibile per il pubblico provare piccoli esercizi di programmazione con i robot.



Durata attività

90 minuti

Partecipanti

4 gruppi da 3-4 alunni/e

Attacco al caveau!

Stand 10

Attività

Sei Arsenio Lupin e vuoi svaligiare la Federal Reserve di New York a 25 metri sotto terra dove sono custoditi ben 250 miliardi di dollari e 7000 tonnellate di lingotti d'oro.

Hai 10 tentativi per indovinare la combinazione corretta formata da 4 numeri: **non sbagliare..** la polizia sta arrivando!



Durata attività

30 minuti

Partecipanti

5 gruppi da 4/5 persone

Valutiamo gli animali

Stand 11

Attività

Ogni razza animale ha un suo animale tipo. L'abilità sta nell'individuare, all'interno di un piccolo gruppo di soggetti, quello che più si avvicina al modello ideale, ovvero il più bello dal punto di vista zootecnico.

La bellezza convenzionale segue la moda, la bellezza zootecnica la potenzialità attitudinale di un animale (carne, latte, uova, fiuto, territorialità, velocità, agilità, ecc.).

Più alto è il punteggio di valutazione, maggiore sarà il valore di mercato del soggetto.

Durata attività
60 minuti

Partecipanti
3-4 gruppi da 7 alunni/e



Conosciamo le API

Stand 12



Attività

Le api sono importanti per la natura perché svolgono il ruolo di impollinatrici. Le api, sia domestiche sia selvatiche, sono responsabili di circa il 70% dell'impollinazione di tutte le specie vegetali, attraverso il loro lavoro garantiscono circa il 30% del cibo che abbiamo.

Scopriamo il loro mondo.

Durata attività

60 minuti

Partecipanti

3-4 gruppi da 7 alunni/e

Il mondo del sapone

Stand 13



Attività

Vi siete mai chiesti come si produce il sapone? Quali materiali sono necessari e qual è il procedimento per la realizzazione di un prodotto che usiamo ogni giorno?

Con il nostro laboratorio puoi scoprirlo!

Vieni a provare con noi come si produce un pezzo di sapone!

Durata attività

60 minuti

Partecipanti

3-4 gruppi da 6-7

alunni/e

Dall'uovo alla gallina

Stand 14



Durata attività
60 minuti

Partecipanti
3-4 gruppi da 6-7 alunni/e

Attività

Com'è possibile che da un piccolo uovo si ottenga una gallina? Scopriamo insieme le varie fasi che portano dall'incubazione delle uova alla nascita del pulcino fino a soggetto adulto che produce uova.

L'idroponica... Che meraviglia!

Stand 15



Attività

L'idroponica è una tecnica di coltivazione fuori dal suolo che prevede la crescita delle piantine in acqua grazie agli elementi nutritivi essenziali che vi vengono aggiunti.

Vieni a scoprire come funziona il nostro OrtoLab: dalla germinazione alla coltivazione idroponica.

Durata attività

60 minuti

Partecipanti

3-4 gruppi da 7 alunni/e

La microscopia!

Stand 16

Attività

Laboratorio che consiste nella preparazione di un vetrino e successiva osservazione di stomi e cloroplasti.

Durata attività
60 minuti

Partecipanti
3-4 gruppi da 7 alunni/e



L'Erasmus al CAT "vale"

Attività

Presentazione delle attività
Erasmus VET.
Scopri con noi cosa
succede in Spagna!
L'esperienza negli studi di
Architettura a Valencia

Durata attività
60 minuti

Partecipanti
Fino a 10 alunni/e

Stand 17



Sustainable Development Goals, raggiungiamo il traguardo!

Attività

Gioco dell'oca in inglese sugli obiettivi di sviluppo sostenibile dell'ONU legati alla lotta al cambiamento climatico.

Durata attività

60 minuti

Partecipanti

Fino a 10 alunni/e

Stand 18



Misura, disegna, progetta!

Attività

Laboratorio sulla
professione del
geometra.

Rilievo e progettazione in
2D e 3D.

Durata attività

60 minuti

Partecipanti

Fino a 10 alunni/e

Stand 19



Tutti in Paradiso

Stand 20

Attività

Realizzazione di interviste impossibili ad alcuni personaggi della Divina Commedia e giochi di società per individuare i personaggi oggetto delle interviste.

Durata attività

90 minuti

Partecipanti

Fino a 24 alunni/e



La legge è uguale per tutti!

Stand 21



Durata attività
90 minuti

Partecipanti
Fino a 15 alunni/e

Attività

Educhiamoci alla legalità:
dalla conoscenza del
fenomeno delle
organizzazioni criminali alla
simulazione di un processo

Pericoli in vista!

Stand 22



Durata attività
30 minuti

Partecipanti
Fino a 10 alunni/e

Attività

Mostra sulle morti sul lavoro. Presentazioni di alcuni casi recenti o emblematici di «morti bianche» con questionario Kahoot finale ai visitatori

Come prenotare

Per prenotare una o più attività è necessario inviare una e-mail all'indirizzo

pitd03000r@istruzione.it

contenente le seguenti informazioni:

1. Nome, cognome e cellulare del docente referente.
2. Istituto di afferenza.
3. La data scelta.
4. L'orario di permanenza nel nostro istituto nella forma dalle ore alle ore.
5. L'elenco dei laboratori ai quali si desidera partecipare e, per ogni laboratorio, il numero di alunni e alunne che parteciperanno e la classe di appartenenza.
6. Autorizzazione al trattamento dei dati comunicati ai sensi del Dlgs 196 del 30 giugno 2003 e dell'art. 13 GDPR per le sole finalità connesse all'evento «Tutti Fermi 2023»

Appena generata la prenotazione, sarà inviata opportuna comunicazione di conferma all'indirizzo e-mail che ha inviato la richiesta.

Istituto Tecnico Commerciale e per Geometri
«E. Fermi»

Via Firenze 51 - 56025 Pontedera (PI)
tel. 0587 213400 - fax 0587 52742

Peo: pitd03000r@istruzione.it
Pec: pitd03000r@pec.istruzione.it

www.itcgfermi.edu.it